

講習の名称：Scratch プログラミング入門
担当講師：古田 貴久（教育学部准教授）
講習開講日：令和2年8月8日（土）
時間数：6時間

主な受講対象者：小学校教諭

キーワード：プログラミング、Scratch、ゲーム

講習の概要：

本講座は、ビジュアル型プログラミング言語 Scratch の入門です。画面の見方、基本的なコマンドの紹介から始めて、音楽の演奏やキャラクタ同士のやりとり、簡単なゲームの作成を実習します。また、MakeyMakey というアタッチメントを使って、電気を通すもの（人体、コムギ粘土など）を使って Scratch のプログラムを操作するデモを紹介します。最後に、各自でオリジナルの作品を作り、時間があれば作品発表会を行います。

本講習はプログラミング言語 Scratch の入門である。受講者は簡単なゲーム作りを通して、Scratch でのプログラミングを学ぶ。また、小麦粘土やアルミホイルなどをスイッチにして、パソコンを操作する方法などを紹介する。内容は、小学校でのプログラミングを取り入れた授業への準備を念頭に置いているが、中学校・高校教諭の受講も可。

講習の展開：

- 第1時限 SCRATCH の基本操作
- 第2時限 反復と条件分岐
- 第3時限 簡単なゲームの作成
- 第4時限 オリジナル作品を作る

受講に当たっての要件（講習内容のレベル）：

プログラミング未経験者を想定しています。

授業の形式： 講義と演習。

履修認定試験： 提出された作品を評価します。

テキスト・参考文献：

講習で使うテキストは、更新講習のホームページに掲載します。各自でダウンロード・印刷して講習時にお持ちください。